

Polices pour l'école

Des sites pour télécharger des polices

<http://ressources.ecole.free.fr/outils/polices.htm#graphisme>

http://pagesperso-orange.fr/jm.douteau/page_ecolier.htm

Pour installer des polices, procéder comme suit :

- 1- Téléchargez les polices et enregistrez-les sur votre disque dur, dans un dossier
- 2- Cliquer sur **démarrer** puis sur **Panneau de configuration**, Double cliquez sur Polices
- 3- Dans la fenêtre « Polices », cliquez sur Fichier puis sur Installer une nouvelle police...
- 4- Dans la fenêtre Dossier, choisir le dossier dans lequel vous avez enregistré ces polices.
Sélectionnez la police qui vous intéresse,
Cliquer sur OK

Remarques:

- La taille habituelle des polices (Arial, Times,...) se situe entre 10 et 14 points. Les polices de la famille Écolier, elles, utilisent des jambages, ce qui fait que, pour être lisibles, il **sera préférable d'écrire en 20 ou 22 points**. Pour les polices « Maternelle... » et toutes celles qui utilisent des signes, on choisira une taille encore plus importante.
- L'apparence des polices de caractères, est en général légèrement différente à l'écran et à l'imprimante. En effet, celle-ci a tendance à lisser les caractères, alors que l'écran a tendance à montrer l'effet d'escaliers (aliasing). On obtiendra **un meilleur lissage à l'écran** en configurant ce dernier :

Pour Windows 98, suivre le chemin : **Poste de travail - Panneau de configuration - Affichage - Effets**, cocher l'option : **lisser les polices d'écran**.

Pour Windows XP, suivre le chemin : **Poste de travail - Panneau de configuration - Affichage - onglet Apparence - Effets** - cocher la case **Utiliser la méthode suivante pour lisser les bords des polices écran** et choisir **Standard** dans le menu déroulant.

- Avec certains logiciels et certaines imprimantes, il n'est pas possible d'imprimer des lignes vides (par exemple, avec Écolier lignes ou Écolier lignes court). En ce cas, il suffit d'écrire des espaces avec les touches **Alt Gr + ç**, qui eux, sont imprimables.

Pour voir tous les caractères disponibles dans votre ordinateur

Cliquer sur **démarrer** ► **Tous les programmes** ► **Accessoires** ► **Outils système** ►

Table de caractère

En sélectionnant la police concernée dans la fenêtre **police** vous verrez tous les signes possibles.

Actes du colloque du 14 au 19 mars 2005 «Deux alphabets pour l'école »

Musée national de l'Éducation - INRP Rouen

http://www.inrp.fr/images/musee/pdf/colloque_alphabet.pdf

Polices d'apprentissage de l'écriture ou « polices de cahier » : vers toujours plus de simplicité ?

<http://www.tug.org/TUGboat/Articles/tb24-3/tombeur1.pdf>

L'enseignement du geste de l'écriture au cycle 1

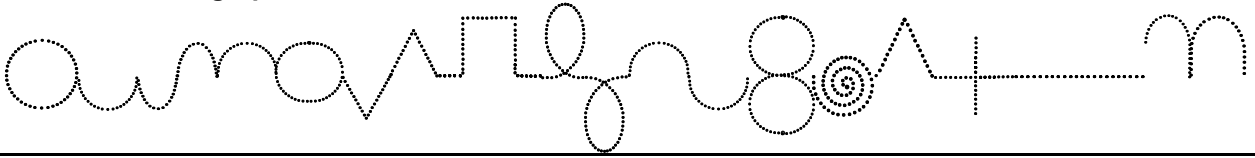
<http://webetab.ac-bordeaux.fr/Primaire/64/IENPau1/mutualisation/EcritureC1.pdf>

Résumé du livre de Danièle Dumont : « Le geste d'écriture »

http://www.ac-orleans-tours.fr/ia28/pedagogie/arts/ecriture/Resume_livre_Daniele_Dumont.pdf

Les polices pour apprendre à écrire

Maternellecolor graphisme 2

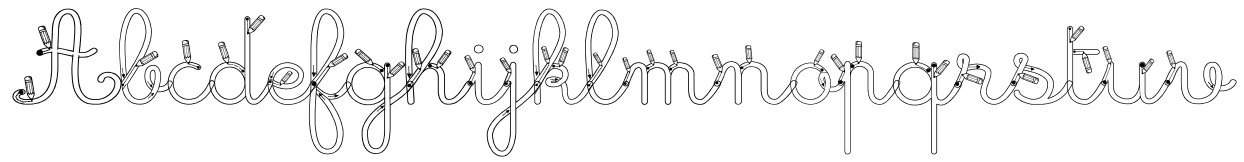


Maternellecolor graphisme → Des points indiquent où poser le crayon pour les majuscules (utile pour les étiquettes prénom qui serviront de modèle).

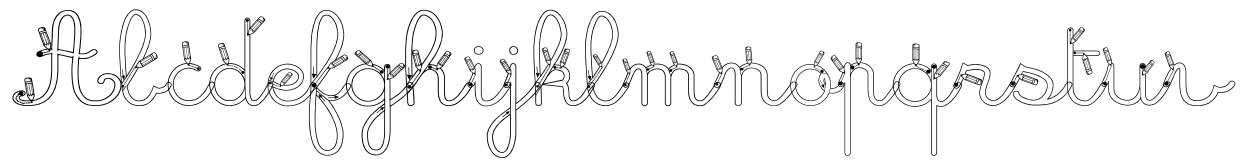


Maternellecolor creuse → Des points indiquent où poser le crayon pour les majuscules et les minuscules cursives ainsi que le sens de traçage des lettres.

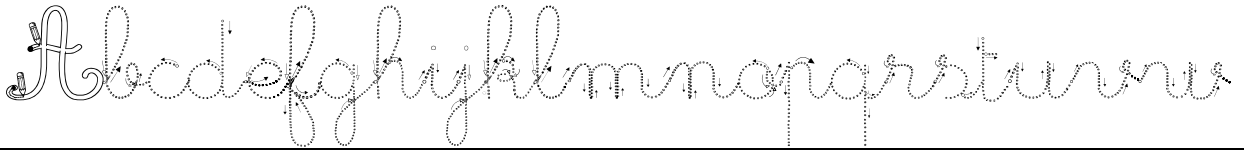
⚠ Quand celui-ci n'est pas imposé avec rigueur dès le début de l'écriture, il est très difficile de remédier aux mauvaises habitudes..



Maternellecolor creuse sans boucle → idem police précédente, les lettres (b, f, ...) n'ont pas de boucle



Maternellecolor_trace_cursive4 → L'élève doit repasser sur les lettres modèles...



Cursive fléchée → Les majuscules sont en script, ce qui est acceptable. Pour mémoire, l'alphabet retenu par le jury de création du concours du ministère de l'Éducation nationale française, celui de Marion Andrews, est très proche des scriptes (cf. dossier. Polices d'apprentissage de l'écriture ou « polices de cahier » : vers toujours plus de simplicité ?)



Ecolier CP



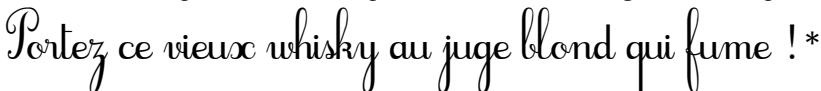
Ecolier ligne



Century Gothic → Les lettres n'ont pas d'empattement, elles sont espacées, la forme de la lettre a : cette police serait plus facile à lire pour les jeunes enfants et pour les élèves dyslexiques....

Portez ce vieux whisky au juge blond qui fume ! *

Cursive → Des pleins des déliés, peut être utile si l'enseignant met en place un atelier « calligraphie ».



Les polices pour écrire

Ducahier2

Portez ce vieux whisky au juge blond qui fume ! *

Cursive standard

Portez ce vieux whisky au juge blond qui fume ! *

A la main

Portez ce vieux whisky au juge blond qui fume ! *

* L'intérêt de cette phrase ne réside pas dans le message mais dans le fait qu'elle utilise toutes les lettres de l'alphabet. Ce genre de phrase s'appelle un pangramme.

Autres pangrammes :

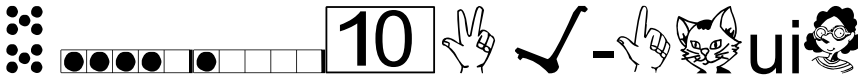
- Le vif zéphyr jubile sur les kumquats du clown gracieux.
- Voyez ce bon fakir moqueur pousser un wagon en jouant du xylophone.
- Fumeux, phagédénique... Objectivez, walkyries !
- À l'île exigüe où l'obèse jury mûr fête l'haï volapük, âne ex æquo au whist, ôtez ce vœu déçu.

Les polices pour les symboles

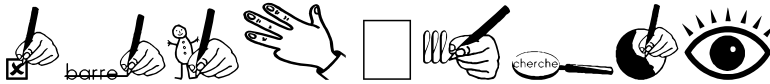
Maternellecolor numération espace



Pictchou → Des caractères utiles pour la numération surtout pour les maîtres qui utilisent Picbille..



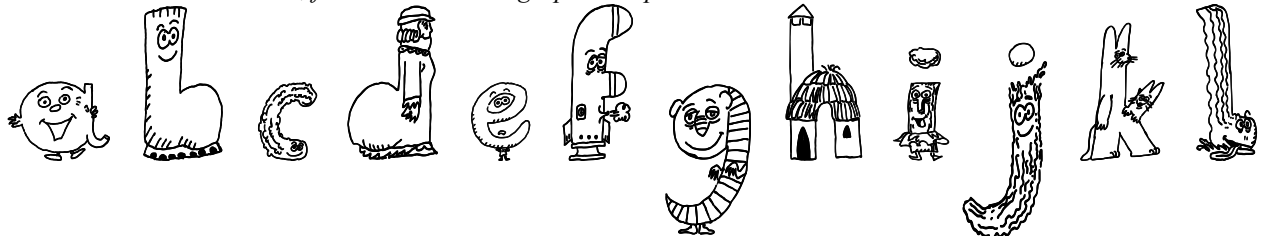
Picto Moustache → Des caractères utiles pour rendre "parlantes" les consignes.



Bajconsigne → Des caractères utiles pour rendre "parlantes" les consignes



Alphas Normal (à télécharger sur <http://petits-pas.com/file/Alphas3.ttf>) → Chaque lettre est représentée par un signe qui évoque le son produit principalement par cette lettre, peut faciliter l'entrée dans le décodage (GS). Dès l'entrée dans l'écriture, faire la distinction graphème / phonème → lettre / son.



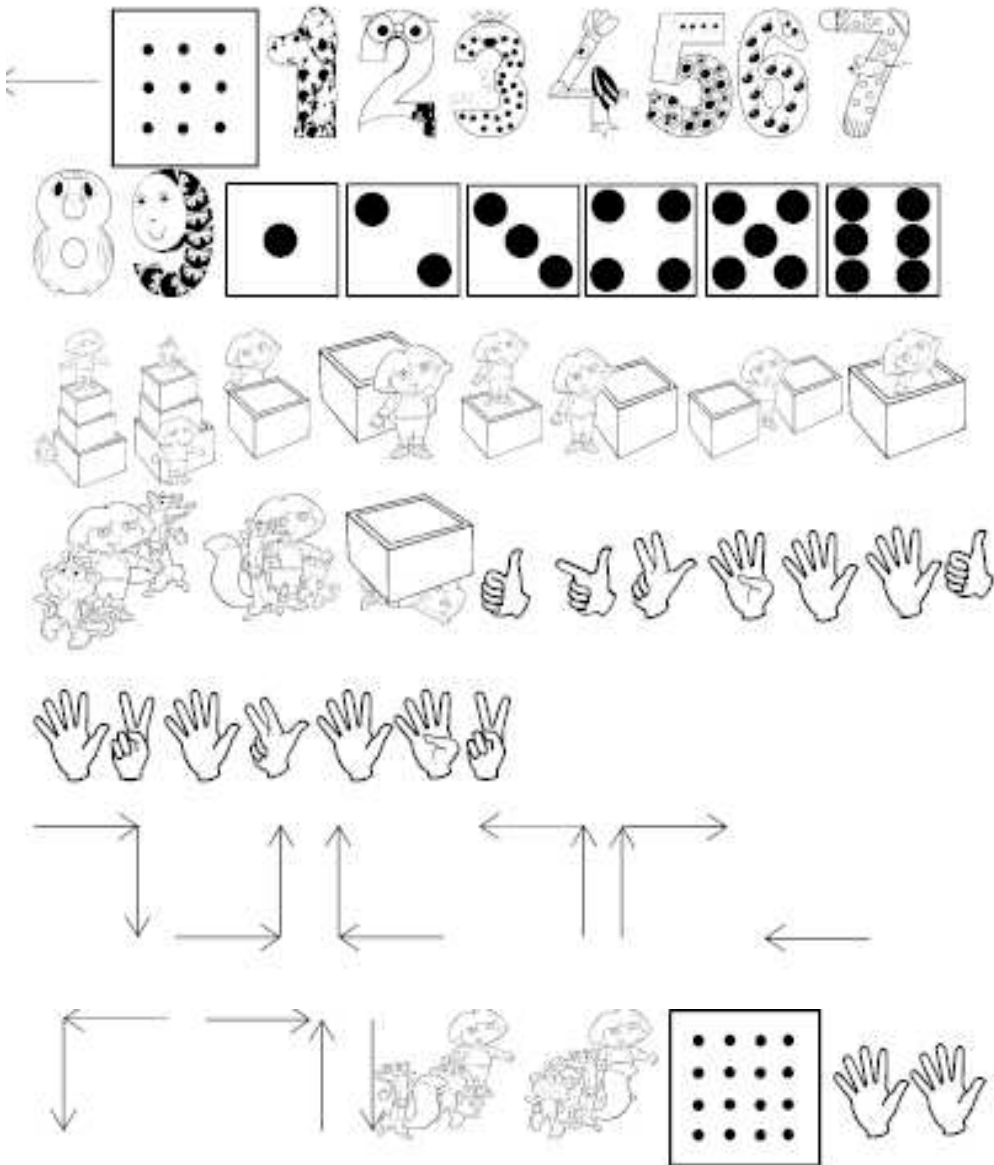
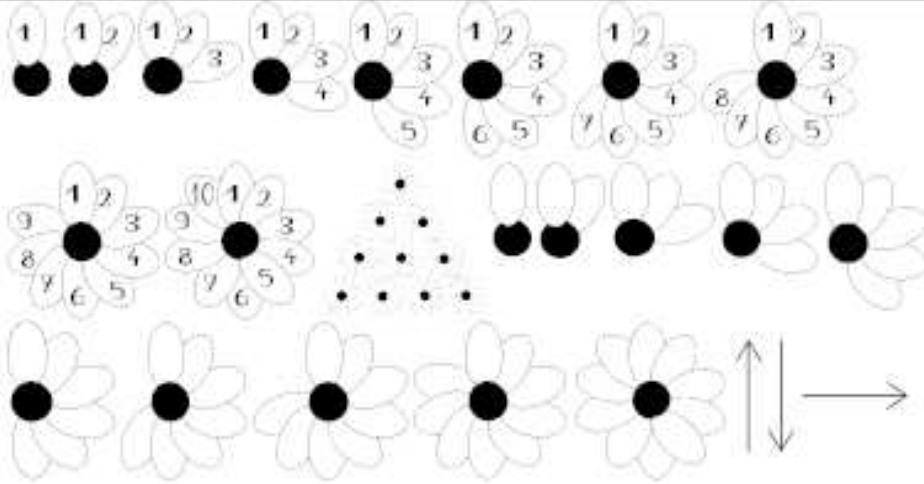
Phonétique → Les avis divergent sur l'utilisation de cette police, certains considèrent qu'elle constitue un code supplémentaire inutile...

a b k d ə f g h i ʒ n e ɲ ɥ o

Obase et Odumo → Des caractères utiles pour fabriquer des exercices de lecture.

Portez ce vieux whisky au juge blond qui fume ! *

Maternelle color numération espace



Codes pour la police Pictchou

0	0	A	.	K		V		a		((
1	1	B	..	L		W		b))
2	2	C	::	M		X		d		=	=
3	3	D	:::	N		Y		e		+	+
4	4	E	:::	O		Z		f		-	-
5	5	F	:::	Q		n		g		!	
6	6	G	:::	R		j	①	; :		<	<
7	7	H	:::	S		k	②	ç		>	>
8	8	I	:::	T		l	5	è		à	
9	9	J	:::	U		m	10	&		€	€

Pour avoir un rapport proportionnel entre les valises et la malle, multipliez la taille de la police des valises par 2,5

y Tchou

z Picbille

é l'écureuil

Pour faire les grandes boîtes

;g		eg		fd	
ag		fg		fe	
bg		fa		ff	
dg		fb			

p		q		r		s		v		w		x		?	
Dédé		Gladys		Mathilde		Perrine		Mathieu		Couic-couic		Géom		un chat	






La police Pictchou a été réalisée par lakanal.net à partir des images utilisées dans la méthode de mathématiques "J'apprends les Maths avec Picbille" et "J'apprends les Maths avec Tchou" de Rémi Brissiaud (Editions RETZ)

L'utilisation de cette police est réservée dans le cadre strictement privé ou scolaire.
 La police ne doit pas se retrouver en téléchargement ailleurs que sur lakanal.net.
 Seuls les liens sont autorisés.
 Pour faire un lien : <http://lakanal.net/aide/pictchou.htm>



La police Baj-consigne : Correspondance clavier logo



























Majuscules

A	B	C	D	@
				
Très bien	Moyen	Insatisfaisant		

Nombres

1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
6	7	8	9	
6	7	8	9	














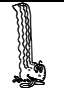
Minuscules

a	b	c	d	e
				
assemble	colle	colorie	découpe	écris
f	g	h	i	j
				
encadre	entoure	barre	imagine	relie
k	l	m	n	o
				
demande	attends	compte	lis	observe
p	q	r	s	t
				
souligne	corrige	regarde	crayon à papier	cherche
U	V	W	X	Y
				
surligne	gomme	trace	pose	réfléchis
Z				
				
attention				

Phonétique

VOYELLES	i	i	mie, midi, livide
	e	é	des, les, brûlé, chanter
	ɛ	è	lait, mets, chantais, tête
	a	a	vache, sac, patte, ta
	ɑ	â	tas, pâte, âne
	o	o	Paul, bol, sotté
	ɔ	C	Paule, La Baule, sot
	u	B	choux, cour, moule
	y	D	sur, sûr, j'eus
	ø	F	affreux, meute, heureuse
	œ	E	jeune, bonheur, œuvre
	ə	e	cheveux, me
	ɛ̃	G	brin, frein, main, faim
	œ̃	Q	un, brun, humble
	ɑ̃	I	franc, tante, tente
ɔ̃	J	rond, mouton, monter	
CONSONNES	p	p	pédicure, appétit
	b	b	babouche, aborder, abbé
	t	t	tendre, porter, attendre
	d	d	dorer, adorer, pardon
	k	c	coque, croquer, képi
	g	g	gage, naviguer
	f	f	fraise, phantasme
	v	v	vagabond, wagon
	s	s	satin, assez, maçon, cerf, six
	z	z	zigzag, prison
	ʃ	K	louche, chat
	ʒ	j	jardin, bourgeon
	m	m	marmite, pomme
	n	n	nourrir, nonne
	ɲ	L	rogner, montagne
	l	l	laisser, mille
	r	r	rare, fourrage
ŋ	N	parking	
SEMI-VOYELLES	j	y	yeux, œil, renier, fille
	ɥ	u	fuir, puits, bruit, duel
	w	A	oui, foi, loin, fouet

Alpha normal

Lettre alpha	Caractère à taper
	a Monsieur « a » qui rigole tout le temps Ah ! Ah ! Ah ! car il porte sa canne à l'envers pour faire des blagues.
	b la botte
	c le cornichon
	c le chat
	d la dame au gros derrière
	e Quand la réponse est non, elle devient bleue et fait « eeeeeee !!! » et quand elle ne sait pas elle devient blanche et reste muette.
	é Madame « é » est une personne avec une grosse tête et un anneau d'or sur la tête. Tout le monde vient la voir pour lui poser des questions car elle est très savante, elle ne peut pas répondre vraiment mais quand la réponse est oui elle fait « ééééé !!! »
	f la fusée
	g le gulu
	h la hutte
	i Madame « i » qui est une personne toute mince, qui ressemble à une frite et qui porte une patate sur la tête. Elle rigole tout le temps « iiiiiii ! ».
	j le jet d'eau
	k le kangourou
	l la limace















Lettre alpha	Caractère à taper
	m le monstre
	n le nez
	o Monsieur « o » qui est un personnage tout rond et qui fait des bulles. Il est en admiration devant les bulles qu'il fait et il dit « oooh ! ».
	p le perroquet
	q la quille
	r le robinet
	s le serpent
	t la toupie qui tourne
	u Mademoiselle « u » qui adore faire du cheval et qui fait « uuuuu !!! » est tombée de cheval un jour et ses tresses sont restées coincées en l'air.
	v le vent
	w le wagon
	x le xiou
	y Monsieur y qui fait de l'équilibre sur une roue et sur un fil, un jour il est tombé et depuis il a peur et fait « iiiiiiiiiiiiiiiiiii ».
	z le zibulus

TABLEAU DE RÉFÉRENCE POUR LA POLICE « PICTO MOUSTACHE »

.notdef	.null	nonmarki...	space	plus +	hyphen -	zero 0	one 1	two 2	three 3	four 4	five 5
six 6	seven 7	eight 8	nine 9	A	B	C	D	E	F	G	H
I	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k
l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w
x	y	z	grave à	cedilla ç	acute é	grave è					

Cette police TTF a été réalisée par **MATERNELLECOLOR**

<http://maternellecolor.free.fr/index.html>

à partir des pictogrammes et autres dessins que l'on trouve sur **LA MATERNELLE DE MOUSTACHE**

<http://it44.free.fr/>

Nous vous en souhaitons bon usage !