

I- Système de deux équations à deux inconnues

1- Définition

Un système de deux équations à deux inconnues x et y est de la forme

$$\begin{cases} ax+by=c \\ a'x+b'y=c' \end{cases}$$

où a, b, c et a', b', c' sont des nombres donnés

2- Exemple

$\begin{cases} x+4y=6 \\ x-y=1 \end{cases}$ est un système de 2 équations à deux inconnues

Résoudre un système c'est trouver **TOUS les couples** de 2 nombres $(x; y)$ qui vérifient en même temps les deux équations

Pour l'exemple ci-dessus une solution est le couple (2 ; 1) car on peut constater que :	Par contre le couple (10; -1) n'est pas une solution car :
1ère équation : $2+4 \times 1=6$ ok	1ère équation : $10+4 \times (-1)=10-4=6$ ok
2ème équation : $2-1 \times 1=1$ ok	2ème équation : $10-1 \times (-1)=10+1 \neq 1$ non

Pour **vérifier** qu'un couple de nombres est solution d'un système il faut faire les vérifications sur les deux équations

Attention l'ordre des deux nombres a une importance !

Par exemple (2 ; 1) est une solution de $2x-3y=1$ alors que (1 ; 2) n'est pas une solution.

Vérification : $2 \times 2 - 3 \times 1 = 4 - 3 = 1$ OK alors que $2 \times 1 - 3 \times 2 = 2 - 6 = -4 \neq 1$

II- Méthodes de résolution

1- La substitution

Cette méthode consiste à **isoler** une inconnue dans une équation et à la **remplacer** dans l'autre équation.

Problème : « Chez le fleuriste M. Gentil achète un bouquet de 5 roses et 3 lys pour sa femme qu'il paye 19 €. Il prend aussi un bouquet de 3 roses et 1 lys pour sa mère qu'il paye 9 €. Combien coûte chaque fleur ? »

MÉTHODE	RÉDACTION
• Choisir les deux inconnues	Soit x le prix d'une rose et y le prix d'un lys.
• Traduire les informations de l'énoncé	5 roses et 3 lys coûtent 19 € : $5x + 3y = 19$ 3 roses et 1 lys coûtent 9 € : $3x + y = 9$ On doit donc résoudre le système : $\begin{cases} 5x+3y=19 \\ 3x+y=9 \end{cases}$
• Isoler une inconnue dans une équation	Dans l'équation (E ₂) on isole y : $y = 9 - 3x$
• Remplacer l'inconnue dans l'autre équation	On remplace y par $9 - 3x$ dans l'équation (E ₁) $5x + 3 \times (9 - 3x) = 19$ (distributivité)
• Résoudre cette nouvelle équation qui n'a plus qu'une inconnue	On résout cette équation : $5x + 27 - 9x = 19$ soit $27 - 19 = 4x$ donc $x = 8 \div 4 = 2$
• Calculer la valeur de l'autre inconnue	$y = 9 - 3x = 9 - 3 \times 2 = 9 - 6 = 3$
• Conclure	Le couple solution de ce système est (2 ; 3). Une rose coûte 2 € et un lys coûte 3 €.
• On peut vérifier le résultat obtenu	<u>Vérification</u> 1 ^{er} bouquet : $5 \times 2 + 3 \times 3 = 10 + 9 = 19$ OK 2 ^{ème} bouquet : $3 \times 2 + 1 \times 3 = 6 + 3 = 9$ OK

2- Les combinaisons linéaires

On peut obtenir un nouveau système ayant les mêmes solutions que le système initial en transformant les équations par des **COMBINAISONS LINÉAIRES**
sommes de deux équations
produit d'une équation par un nombre

Problème : « Astérix a acheté 3 sangliers et 4 oies. Cela lui a coûté 61 sesterces. Obélix a pris 4 sangliers et 12 oies pour 108 sesterces. Quel est le prix d'un sanglier et celui d'une oie ? »

MÉTHODE	RÉDACTION
• Choisir les deux inconnues	Soit x le prix d'un sanglier et y celui d'une oie en sesterces.
• Traduire les informations de l'énoncé	Les achats d'Astérix : $3x + 4y = 61$ Ceux d'Obélix : $4x + 12y = 108$ On doit donc résoudre le système : $\begin{cases} 3x + 4y = 61 & (E_1) \\ 4x + 12y = 108 & (E_2) \end{cases}$
• faire apparaître des coefficients identiques sur une inconnue (ou opposés)	$\begin{matrix} 3 \times (E_1) & \begin{cases} 9x + 12y = 183 \\ (E_2) & \begin{cases} 4x + 12y = 108 \end{cases} \end{matrix} \end{matrix}$
• soustraire les deux équations (ou ajouter) afin d'obtenir une seule inconnue	donc $3 \times (E_1) - (E_2)$ $5x + 0y = 183 - 108$ alors $5x = 75$ donc $x = 75 \div 5 = 15$
• déterminer la seconde inconnue	On remplace x par 15 dans (E_1) d'où $3 \times 15 + 4y = 61$ ainsi $4y = 61 - 45 = 16$ donc $y = 16 \div 4 = 4$
• Conclure	Le couple solution de ce système est (15 ; 4). Un sanglier coûte 15 sesterces et une oie 4 sesterces.
• Vérifier le résultat obtenu (facultatif)	Astérix : $3x + 4y = 3 \times 15 + 4 \times 4 = 45 + 16 = 61$ OK Obélix : $4x + 12y = 4 \times 15 + 12 \times 4 = 60 + 48 = 108$ OK

3- La résolution graphique

On peut représenter un système linéaire en traçant les deux droites associées aux deux équations. La solution du système est :
le couple des coordonnées du point d'intersection des deux droites

Exemple : le système $\begin{cases} 2x + y = 5 \\ -3x + y = -5 \end{cases}$ est équivalent à $\begin{cases} y = -2x + 5 \\ y = 3x - 5 \end{cases}$

On peut donc tracer les deux droites associées à ces équations. Ce sont les représentations des fonctions affines définies par :

$f(x) = -2x + 5$ et $g(x) = 3x - 5$

x	0	4
$f(x) = -2x + 5$	5	-3

On trace la droite (d_1) qui représente la fonction f

x	0	4
$g(x) = 3x - 5$	-5	7

On trace la droite (d_2) qui représente la fonction g

Les coordonnées du **point d'intersection** des deux droites forment le couple solution du système.

Le couple (2 ; 1) est la solution du système

$$\begin{cases} 2x + y = 5 \\ -3x + y = -5 \end{cases}$$

Vérification : $\begin{cases} 2 \times 2 + 1 = 5 \quad \text{ok} \\ -3 \times 2 + 1 = -6 + 1 = -5 \quad \text{ok} \end{cases}$

