

Gestion des disques



Outil de **S**auvegarde **C**omplet
à l'usage des **A**ministrateurs **R**éseau.

29 octobre 2006



Cdrom Outil Système Complet d'Assistance Réseau, OSCAR,

Copyright (C) 2004 Tissoires Jean-François & Benjamin. Jean-Francois.Tissoires@ac-lyon.fr

Ce programme est libre, vous pouvez le redistribuer et/ou modifier selon les termes de la Licence Publique Générale GNU publiée par la Free Software Foundation.

Cdrom Rapide de Sauvetage aux Ordinateurs et Systèmes, RapideSOS,

Copyright (C) 2004 Tissoires Jean-François & Benjamin. Jean-Francois.Tissoires@ac-lyon.fr

Ce programme est libre, vous pouvez le redistribuer et/ou modifier selon les termes de la Licence Publique Générale GNU publiée par la Free Software Foundation.

Gentoo Linux: <http://gentoo.org/> distribué sous GPL

System Rescue-CD <http://www.sysresccd.org/index.fr.php> distribué sous GNU



util Système Complet d'Assistance Réseau

Ce document regroupe l'essentiel sur la gestion des partitions des mémoires de masse.

Pour ne pas perdre ses données et pour partitionner **correctement** un disque dur il faut imaginer un jeu d'équilibre de cubes empilés, de même base mais de hauteurs et couleurs différentes :

On ne peut mettre un cube que sur le précédent;

On ne peut modifier que la hauteur du dernier cube posé;

Pour changer ou enlever un cube du milieu de la colonne il est plus sage d'enlever d'abord ceux qui se trouvent au dessus sinon c'est possible mais très risqué il faut être adroit et avoir déjà renversé beaucoup de colonnes !!!

Déplacer la position dans la colonne d'un cube est rarement réussi !

Le cube (parallélépipède pour être plus précis) est une **partition**, sa couleur est son **système de fichiers** ou son type de formatage, sa hauteur est sa **taille**. Faire tomber un cube revient à perdre toutes les données du disque !

Partitions primaires :

Sur un disque dur on ne peut empiler que **quatre cubes** se sont les **partitions primaires**:

Ces partitions primaires sont numérotées de **1** à **4** dans **l'ordre chronologique de création**.

Partition étendue :

Si l'on en désire un nombre plus élevé, parmi ces quatre on en installera une **étendue** dans laquelle on pourra en mettre autant que l'on veut.

Partitions logiques :

Dans la partition étendue on empilera des cubes de base différente pour pouvoir les y entrer: elles seront nommées **partitions logiques**.

Pour bien fonctionner sous Windows il faut au moins une **partition primaire**.

Il n'est pas nécessaire d'avoir 3 **partitions primaires** pour mettre une **étendue**.

La **partition étendue** peut être en 2ème, 3ème ou 4ème position.

La première **partition logique** sera **toujours** à la 5ème position (même s'il n'y a qu'une **partition primaire**, la 2ème est l'**étendue**, les partitions numérotées 3 et 4 seront vides).

Les **partitions logiques** sont numérotées dans **l'ordre chronologique de création**.

Les **précautions d'empilement** sont les mêmes que pour les cubes des **partitions primaires**.

Nommage des disques :

Les **disques IDE ATA** sont branchés sur une nappe IDE il est possible de mettre deux nappes IDE:

Une nappe IDE comporte 2 connecteurs;

Sur la première nappe le **disque** connecté au bout s'appelle **hda**, celui au milieu **hdb**

Sur la deuxième nappe le **disque** connecté au bout s'appelle **hdc**, celui au milieu **hdd**.

Les **disques Serial ATA** sont branchés sur un câble SATA il est possible de mettre deux câbles:

Le **disque** branché sur le premier câble s'appelle **sda**;

Le **disque** branché sur le deuxième câble s'appelle **sdb**.

Les **disques ou les clés amovibles** connectés sur un port **USB**:

Si sur le poste, aucun disque SATA n'est branché:

Le premier **disque amovible** (ou **clé**) est appelé **sda** si pas de branchement SATA;

Le deuxième **disque amovible** (ou **clé**) est appelé **sdb** si pas de branchement SATA;

Si sur le poste, un disque SATA est branché:

Le premier **disque amovible** (ou **clé**) est appelé **sdb** si un disque SATA est branché;

Le deuxième **disque amovible**(ou **clé**) est appelé **sdc** si un disque SATA est branché;

Et ainsi de suite...

Sur certaines versions Oscar :

Le premier **disque amovible** (ou **clé**) est appelé **uba** les suivants **ubb, ubc ...**

Nommage des partitions :

Une partition est nommée par son **disque** suivi immédiatement de son **numéro** de partition :

La partition **hda5** est la partition numéro **5** du disque connecté au bout de la première nappe.

La partition **sdb1** est la première partition d'un deuxième **disque dur interne SATA** ou d'un **périphérique amovible** branché sur un port **USB**.

Formatage des partitions :

Les **systèmes de fichiers (ou formatage)** reconnus par **Oscar** sont:

ext2	Linux	Format de base linux
ext3	Linux journalisé	Format linux journalisé (pas de perte complète de données si une coupure de courant)
fat32	Windows 95/98	Partition limitée à 80Go
jfs	Linux JFS	Format linux
ntfs	Windows 2000 NT XP	Journalisé, partition jusqu'à 2048Go
reiserfs	Linux ReiserFS	Format Linux Suse ...
swap	Linux swap	Format de soulagement de mémoire vive
xfs	Linux XFS	Format Linux

Outils de gestion des partitions disponibles avec **Oscar** :

Deux logiciels graphiques: dans le menu **disques** :

QTParted Documentation **QTParted_Oscar**

GParted Documentation **GParted_Oscar**

Au lancement si la carte graphique n'est pas reconnue taper simultanément sur les touches « **Alt** » « **Ctrl** » et « **F1** ».

Des commandes directes d'Oscar si la carte graphique n'est pas reconnue:

dans le menu **disques** :

taille_partition **Redimensionne** une partition sans perdre ses données;

table_partitions **Crée, supprime** une partition et **définit** son type de formatage

formater **Formate une partition.**

Documentation **Partition_Oscar**

Utilisez le livecdé GParted : au lancement du cdérom Oscar tapez gparted