

SERIOUS GAMES et e- learning

Learning games ???
Jeux de formation ???

« Fini ton travail d'abord, tu joueras après ! » « Non, je fais les deux à la fois ! »

Montaigne écrivait déjà que le jeu devrait être considéré comme l'activité la plus sérieuse des enfants. Et si il existait des jeux vraiment sérieux ?

Il y a quelques années encore les entreprises formaient leurs employés avec des jeux de rôles, aujourd'hui ces mêmes entreprises font des sessions de jeux vidéo pour leurs cadres ... des « Serious Games party » ... En France, en 2008 le chiffre d'affaire du jeu vidéo a été le double de celui du cinéma.

Qu'est ce que c'est, un Serious Game, un jeu vidéo, oui mais encore ?

Le réduire à sa traduction ? Non parce qu'il est là pour ceux qui ont plus appris à jouer seul sur une console ou en réseau qu'à jouer aux billes et grimper aux arbres!

Le Serious Game ne se vend pas dans les magasins, ça se passe sur internet, en ligne. Le Serious Game utilise la même technologie que le jeu vidéo : la même « game play », mais c'est surtout la même expérience de jeu mais qui ne dure que quelques heures ou moins et souvent qu'une seule fois. Voyez y plutôt une nouvelle génération de processus d'apprentissage, un concept marketing autant qu'une nouvelle orientation pédagogique.

les Serious Games sont la branche sociale et solidaire des jeux vidéo. Ils se différencient du ludopédagogique car ils s'intéressent souvent aux applications citoyennes du divertissement et de l'industrie du jeu, ou tout au moins à des applications visant à faire progresser un certain type de public cible sur un problème précis.

Les Serious Games font donc parti des nouvelles technologies citoyennes aussi appelées nouvelles technologies pour le développement (ICT4D).

Le serious gaming : communiquez ses valeurs, défendez ses idées grâce à un « Serious Game » : une application qui combine une intention sérieuse, de type pédagogique, informative, communicationnelle, marketing, idéologique ou d'entraînement avec des ressorts ludiques issus du jeu vidéo ou de la simulation informatique.

La vocation des Serious Games est de rendre attrayante la dimension sérieuse par une forme, une interaction, des règles et éventuellement des objectifs ludiques.

Pour commencer : Un podcast sur France Inter du mardi 9 juin 2009 :

<http://sites.radiofrance.fr/franceinter/pod/index.php>

Sur le site du « Café pédagogique » les références des archives :

<http://www.cafepedagogique.net/searchcenter/Pages/Results.aspx?k=serious%20game>

Un dossier très complet sur « educnet » :

<http://www.educnet.education.fr/dossier/jeuxserieux>

Un article de l'INRP :

<http://www.inrp.fr/vst/blog/2009/05/07/a-propos-des-serious-games/>

Regine.claude@ac-lyon.fr

Un article intéressant sur les premiers retours d'expérience en France» et un dossier «le jeu au service de la sensibilisation à la sécurité» :

<http://www.journaldunet.com/solutions/emploi-rh/analyse/serious-games-les-premiers-retours-d-experience-en-france.shtml>

Un article de l'association « Vecam » qui travaille sur les enjeux sociétaux liés au TICE :

<http://vecam.org/article1000.html>

A Vous De Jouer, voici quelques exemples

« Super Kiny », un serious game pour que la chimie devienne un jeu d'enfant, un serious game en forme de lettre de démission, ou bien encore un serious game de prévention sur l'alcool ...

<http://www.jeux-serieux.fr/>

<http://jacobhistgeo.over-blog.com/categorie-10775889.html>

Pour le développement durable ils sont déjà très nombreux avec « la course à la noix de coco », il s'agit de jouer avec le principe de la résolution de problème, ou bien un serious game d'aide à l'orientation professionnelle avec « y a des marins qui jouent » 8 missions différentes pour choisir un métier dans la marine nationale.... ou les 3 autres missions pour susciter l'intérêt de l'interim...

<http://www.serious-game.fr/wordpress/index.php>

de la vie d'un bibliothécaire :

<http://www.serious-game.fr/wordpress/index.php/236/de-la-vie-du-bibliothecaire/>

Pour le domaine bancaire, le très évolué jeu « Starbank » :

<http://starbankthegame.bnpparibas.com/>

Pour l'engagement durable et écologique :

http://www.consoglobe.com/ac-actus-developpement-durable_2609_serious-game-jeu-video-engage-ecolo.html

<http://climcity.cap-sciences.net/>

A propos de la prévention et la sécurité routière :

<http://www.sortezrevenez.fr/sr/jeu/>

<http://www.macsf.fr/file/resources/macsf/site/jeumoto/index.html>

http://www.priorite-vos-enfants.fr/index.php5?page=P0-6_30D#

A propos du handicap :

<http://www.maxoe.com/games/ubisoft-cree-un-serious-game-pour-handicap-international/>

Ici pour finir des contacts avec les concepteurs de Serious Games Français :

Symetrix : http://www.elearning-symetrix.fr/galerie_elearning/index.php

Deasign : <http://www.daesign.com/Current/Fr/index.html>

Medialude : <http://www.medialude.com/>

Sobuzzy : <http://www.sobuzzy.com/index.php> mais encore ad-invaders, 3èm oeil ... et bien d'autres

Regine.claude@ac-lyon.fr